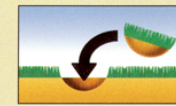




LE LAURENTIDES

Club de golf

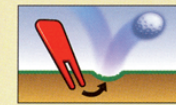
ÉTIQUETTE DU GOLF



REPLACEZ VOS MOTTES DE GAZON.



5 MINUTES MAX., POUR CHERCHER VOTRE BALLE.



RÉPAREZ VOTRE MARQUE DE BALLE SUR LES VERTS.



UTILISEZ UN « TEE » SUR TOUS LES DÉPARTS.

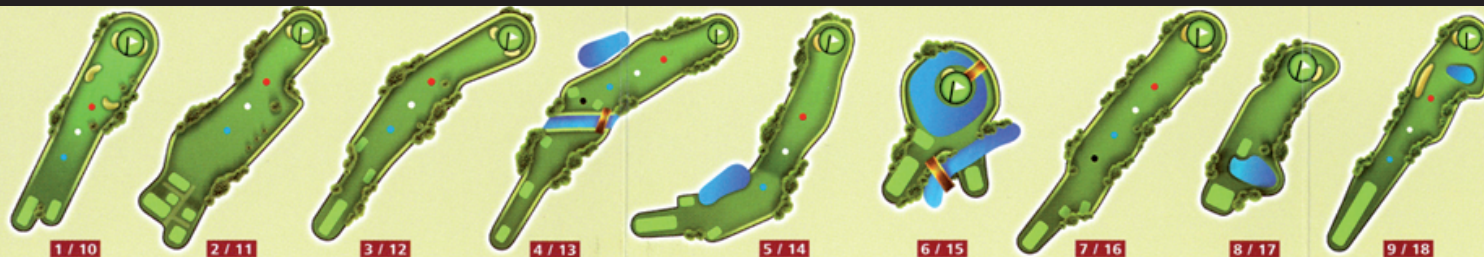


RATISSEZ VOS FOSSES DE SABLE.



NE RETARDEZ PAS LE JEU.

Jouer un trou à normale 4 devrait prendre 12 minutes. Jouer un trou à normale 5 devrait prendre 14 minutes. Si vous excédez ce temps, vous retardez le jeu. Soyez courtois envers les autres, activez le jeu. **Merci !**



TROU	1	2	3	4	5	6	7	8	9	ALLER
BLEU (verges)	300	375	385	470	440	145	460	155	315	3045
BLANC	275	365	310	390	350	110	450	140	250	2640
HANDICAP	18	10	7	4	1	6	16	12	13	
NORMALE	4	4	4	5/4	4	3	5	3	4	36/35

TROU	10	11	12	13	14	15	16	17	18	RETOUR	TOTAL	HDCP/NET
BLEU	285	385	355	565	410	130	475	165	285	3055	6100	
BLANC	270	370	340	435	340	125	400	135	265	2680	5320	
HANDICAP	17	9	8	3	2	5	15	11	14			
NORMALE	4	4	4	5	4	3	5/4	3	4	36/35	72/70	

TROUS DE COURTOISIE

TROUS DE COURTOISIE	A	B	C	TOTAL
BLEU	165	90	150	405
BLANC	155	90	150	395
HANDICAP	1	3	2	
NORMALE	3	3	3	9

ÉVALUATION : Parcours Slope

HOMMES

BLEU	70	125
BLANC	66,7	118

FEMMES

ROUGE	66,6	122
-------	------	-----

Les règlements en vigueur sont ceux de l'Association Royale de Golf du Canada (ARGC) à moins qu'une règle locale ne les modifie.

RÈGLES LOCALES :

- Hors limites : normalement indiqués par les clôtures entourant le terrain ou par des piquets blancs (pénalité : un coup + distance).
- On enlèvera sans pénalité une balle logée dans les clôtures des *3 et 9 ou sur le terrain en construction (trou de sable). On la replacera sans s'approcher du trou. Une longueur de bâton.
- Une balle frappée à l'eau au *5, 8 ou 9 : 1 coup de pénalité. Laissez tomber une autre balle au point d'entrée derrière l'obstacle.
- Une balle frappée dans la rivière au *4 ou à l'eau au *6 : 1 coup de pénalité. Laissez tomber une autre balle dans l'espace assigné de l'autre côté de la rivière au *4 et sur l'île au *6.
- Au *4 et 5, lorsque la balle repose à l'intérieur des limites du terrain (aucun piquet jaune ou rouge) et dans les roches, l'eau fortuite ou la terre, l'endroit sera considéré « réparation ». Déplacez la balle jusqu'à 2 longueurs de bâton sans vous approcher du trou. Aucune pénalité.
- Une balle reposant près des arbustes ou équipements pouvant être endommagés, peut être déplacée sans pénalité sans s'approcher du trou.
- Seuls les golfeurs enregistrés sont admis sur le parcours.
- Chaque joueur(se) doit avoir son sac avec ses bâtons.

MARQUEUR :

TÉMOIN :

DATE :